

**Outils pour créer activités et jeux:**

**Bande numérique** à découper suivant les pointillés, à assembler.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60

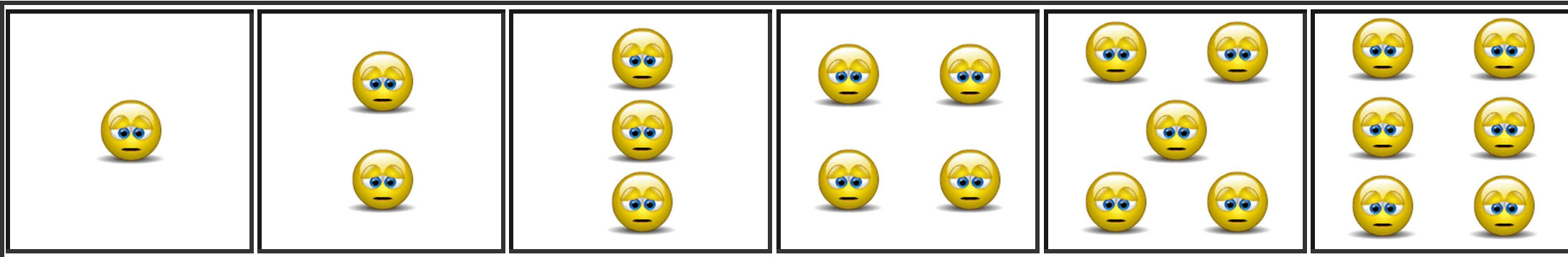
**Bande numérique pour compter de 2 en 2** à découper suivant les pointillés.

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

11	12	13	14	15	16	17	18	19	20

Les petits volets supérieurs permettent, lorsqu'ils sont repliés, de cacher un nombre sur deux pour lire ensuite un nombre sur deux.

**Les constellations du dé:**



Cartes à découper pour Jeu de MEMORY:

1



**ATCHOUM**



**DORMEUR**



**GRINCHEUX**



**JOYEUX**

2



**SIMPLET**



**TIMIDE**



**ATCHOUM**



**DORMEUR**

3



**JOYEUX**



**PROF**



**SIMPLET**



**TIMIDE**

4

**MEMORY  
des  
SEPT NAINS**



**GRINCHEUX**



**PROF**

# Cartes à découper pour activités de CLASSEMENT et RANGEMENT



Simplet



Dormeur



Grincheux



Joyeux



Simplet



Simplet



Simplet



Simplet



Simplet



Simplet



Simplet



Simplet



Simplet



Simplet



Simplet



Simplet



Simplet



Simplet



Dormeur



Dormeur



Dormeur



Dormeur



Dormeur



Dormeur



Dormeur



Dormeur



Dormeur



Dormeur



Dormeur



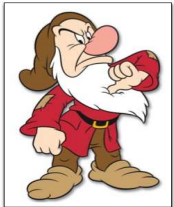
Dormeur



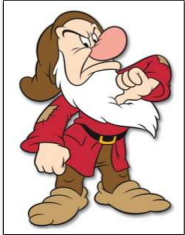
Dormeur



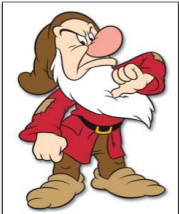
Dormeur



Grischeux



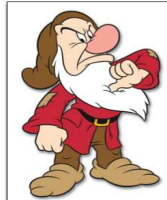
Grischeux



Grischeux



Grischeux



Grischeux



Grischeux



Grischeux



Grischeux



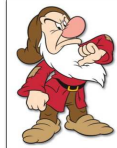
Grischeux



Grischeux



Grischeux



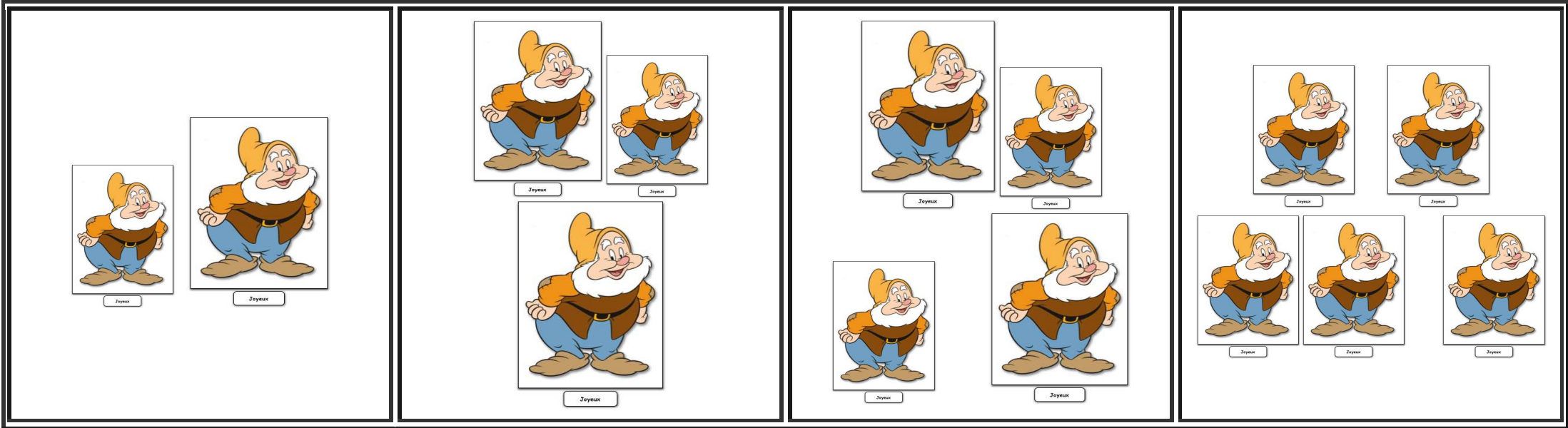
Grischeux



Grischeux



Grischeux



**Tableau à double entrée**

Réaliser un tableau de ce type (Ajuster à la taille des cartes)

	1	2	3	4	5
SIMPLET					
GRINCHEUX					
JOYEUX					
DORMEUR					

Images à ordonner selon un critère lié à la taille



Simplet



Simplet



Simplet



Simplet



Simplet



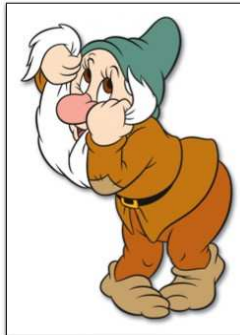
Simplet



Timide



Timide



Timide



Timide



Timide



Timide